

FEI Para Equestrian Grad I Team 2017 (Skritt LA)

FH 3

Bane: 20 x 40 m

Bisling: Trinse eller kandar

Maks.poeng: 280

Tid: ca. 5.00 min

Sted:

Dato:

Rytter:

Dommere: E H C M B

Hest:

Bed.gr.	Punkt	Øvelse	Karakter	Sum	Kommentarer
1.	A X	Innridning i mellomskritt Holdt – urørlig – hilsning Fremridning i mellomskritt			
2.	XG GH	Følg midtlinjen Halv 10 m volte			
3.	HX XD	På diagonalen Følg midtlinjen			
4.	D DA	8 m volte til høyre Følg midtlinjen	koeff 2		
5.	A AF FX	Venstre hånd Mellomskritt På diagonalen			
6.	XG GM	Følg midtlinjen Halv 10 m volte			
7.	MX XD	På diagonalen Følg midtlinjen			
8.	D DA	8 m volte til venstre Følg midtlinjen	koeff 2		
9.	A AKE E EX	Høyre hånd Mellomskritt Vend til høyre Mellomskritt			
10.	X	Holdt – urørlig 5 sek Fremridning i mellomskritt	koeff 2		
11.	XB B BMC	Mellomskritt Venstre hånd Mellomskritt			
12.	CA	Serpentine med 3 like store buer, 5 m til hver side av midtlinjen, avsluttes på venstre hånd	koeff 2		
13.	AFB	Mellomskritt			
14.	BE E	Halv 20 m volte - la hesten strekke seg ut på en lengre tøyle Mellomskritt			
15.	- EKA	Overgangene på B og E Mellomskritt			
16.	A AG	Vend rett opp Følg midtlinjen	koeff 2		
17.	G	Holdt – urørlig – hilsen			

–Utridning i fritt skritt

Pr. nr. FH 3 – FEI Para Equestrian Grad I Team 2017 – side 2

Alment inntrykk	koeff			
1. Gangarter (frihet, renhet, regelmessighet)	1			
2. Aktivitet (fremadbydning, elastisitet i gangen, ryggvirksomhet og bakbensaktivitet)	1			
3. Lydighet (oppmerksomhet og tillit; harmoni, letthet og mykhet i øvelsene, akseptering av bittet og letthet i forparten)	2			
4. Rytterfølelse og rideferdighet. Nøyaktighet	2			
Sum:				
Fradrag for feil:				
Innridning fra A før startsignal er gitt	2 p			
Innridning fra A > 60 sek etter startsignal	2 p			
Innridning fra A > 120 sek etter startsignal	eliminering			
Avvik fra antrekk som ikke gir elim	2 p			
Benbelegg	2 p			
Andre avvik fra saling/bisling/utstyr	elim			
Avvik sporer	elim			
Avvik sikkerhetshjelm	elim			
	POENG:			
Fradrag for feilridning:				
Feilridning 1. gang	0,5 prosentpoeng			
Feilridning 2. gang	1,0 prosentpoeng			
Feilridning 3. gang	eliminering			
	SLUTTPOENG:		: 2,8 =	prosent